

## 8 产品保养及清洁

在检测本产品时请注意以下几点：

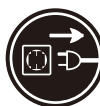
1. 所有安装产品的螺丝及部件必须紧密连接，不能生锈。
2. 外壳，透镜，固定件及安装地点（例如天花，吊架，桁架等）不能变形
3. 机械移动部件不能有磨损，不能不平衡地旋转。
4. 电源线不能有任何的损坏，材料疲劳或者沉淀

产品的安装及使用必须要由经过培训的专业技术人员进行，必须保证排除安全隐患。



**注意！**

请在做产品保养前把电源线拔掉！！



为保持产品的良好状态，延长使用寿命，我们建议对产品进行常规的清洁。

1. 每星期对产品外部透镜及内部透镜进行清洁，以防因透镜积尘而导致产品的光输出减弱。
2. 每星期对风扇进行清洁。
3. 每三个月由专业的电气工程师对产品进行详细的电路检查，保证电路接点良好，以防由于过热导致电路接点老化。

我们建议应定期对产品进行清洁，请注意不要使用潮湿或者麻布，千万不能使用酒精或者溶剂进行清洁。

本产品没有配备更换部件，请参考“安装说明”部分。

如果用户需要任何备件，请向当地经销商进行购买。



地址 广东省广州市南沙区榄核镇广珠路95号3栋（1-5楼）  
电话 +86 20 8499 2310/2320/2330  
传真 +86 20 8499 2360  
邮箱 info@color-imagination.com  
网站 www.color-imagination.com

关注  
博朗



<http://i.youku.com/colorimagination>



<http://weibo.com/colorimagination>

# GL280 GRAND 280



CE V Ⓧ IP20 t<sub>a</sub>:40°C t<sub>c</sub>:150°C

## 说明书

使用产品前请仔细阅读说明书并妥善保管

# 1 安全说明



## 注意!

操作本产品前请务必谨慎。本产品为高压产品，如果接触电线可能受到电击!

本产品出厂前为完好产品。为保持本产品的完好状态并保证安全操作，用户请遵循安全事项及此说明书的警告。



## 重要!

由于不遵循此说明书而造成的损坏不在保修范围内。供货商不对由此引起的产品问题负责。

如果产品曾暴露于极端的不稳定温度环境下（如运输后），请不要马上接上产品电源，因为由于温度变化而产生的水珠可能会损坏产品。请在产品恢复到正常温度后再使用。

本产品可在90-260V电压范围内使用，是用于室内的产品。请确保使用地电压不高于产品可承受的范围!! 电源插头必须插到保护性好的I类插座。绿色的或者茶青色导体必须接地。

请经常检查本产品级电源线。确保电源线不折叠或者损坏刮伤，并且不与其它的线连接起来! 在连接电源线或者相关的连线时需要特别注意。在不使用本产品时或者在清洁前，务必拔掉电源。

在使用产品前，请先熟悉产品的操作功能。请不要让儿童或者不专业人员接触产品。

请不要摇晃本产品。当安装或者操作产品时不要使用蛮力。不要让不专业人员操作产品。大部分的损坏是由于不专业的操作引起。

产品没有配备相关的维修配件。产品的保养及维修只能由专业人士进行!

请不要擅自改动本产品，否则可能会损坏产品，因此引起的损坏不在保修范围内。而且，不专业的操作可能会导致短路，烧伤或者电击，等等。

		0-49	无
		50-99	插入棱镜 2
		100-149	插入棱镜 2
		150-199	插入棱镜 2
		200-255	插入棱镜 2
[ CH21 ]	棱镜 2 自转		
		0-127	0-360 度
		128-190	由快到慢正向流水
		191-192	停止
		193-255	由慢到快反向流水
[ CH22 ]	七彩镜		
		0-255	无
[ CH23 ]	放大	0-255	由大到小
[ CH24 ]	调焦	0-255	由远到近
[ CH25 ]	复位/功能		
		0-209	无功能
		210-215	3 秒后复位 XY 电机
		216-219	无功能
		220-235	3 秒后复位效果电机
		236-239	无功能
		240-255	3 秒后复位整灯
[ CH26 ]	效果	0-255	
[ CH27 ]	效果速度	0-255	

		236-240	由慢到快抖动图案 10
		241-245	由慢到快抖动图案 11
		246-250	由慢到快抖动图案 12
		251-255	由慢到快抖动图案 12
[ CH14 ]	旋转圆盘		
		0-9	白光
		10-19	图案 1
		20-29	图案 2
		30-39	图案 3
		40-49	图案 4
		50-59	图案 5
		60-69	图案 6
		70-79	图案 7
		80-89	图案 8
		90-94	由慢到快抖动图案 1
		95-99	由慢到快抖动图案 2
		100-104	由慢到快抖动图案 3
		105-109	由慢到快抖动图案 4
		110-114	由慢到快抖动图案 5
		115-119	由慢到快抖动图案 6
		120-124	由慢到快抖动图案 7
		125-129	由慢到快抖动图案 8
		130-199	由快到慢正向流水
		200-255	由慢到快反向流水
[ CH15 ]	圆盘自转		
		0-127	0-360 度
		128-190	由快到慢反向流水
		191-192	停止
		193-255	由慢到快正向流水
[ CH16 ]	效果切入	0-255	
[ CH17 ]	圆盘效果	0-255	
[ CH18 ]	棱镜 1		
		0-49	无
		50-99	插入棱镜 1
		100-149	插入棱镜 1
		150-199	插入棱镜 1
		200-255	插入棱镜 1
[ CH19 ]	棱镜自转		
		0-127	0-360 度
		128-190	由快到慢正向流水
		191-192	停止
		193-255	由慢到快反向流水
[ CH20 ]	棱镜 2		

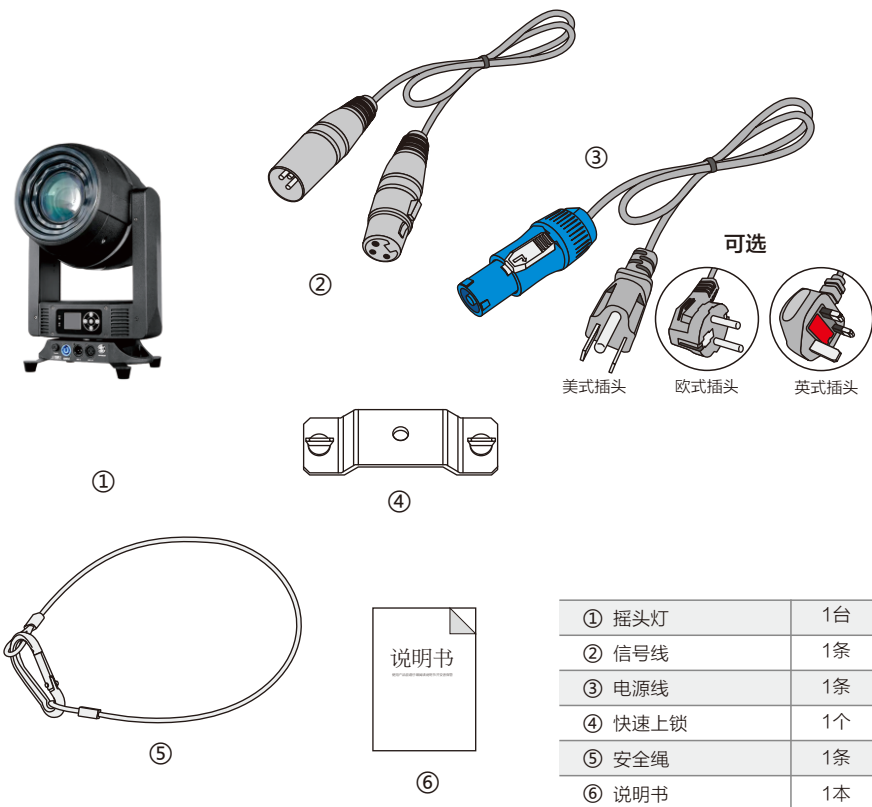
## 2 拆除包装

图案+光束+染色, 3圈辅光, 双棱镜盘, 动画盘, 无极水平/垂直扫描

GRAND 280是一款新生代专业智能化多功能紧凑型LED三合一摇头灯, 4°-32°线性变焦系统。产品使用一颗欧司朗高密度高光输出的8500K 280W LED模组, 经过一组高清高精度光学系统, 亮度高, 光斑均匀清晰。3圈辅光灯条共使用108\*0.2W三合一RGB贴片灯珠, 动态效果绚丽炫目。

产品功能一应俱全: 旋转图案盘, 固定图案盘, 颜色盘, 6彩盘, 动画效果盘, 双棱镜盘, 雾化, 电动调焦, 线性调光, 多种频闪效果, 等等。产品水平/垂直扫描为360°无极旋转设计, 可变成空间更广, 效果更动态。产品支持DMX控制, RDM控制。产品的前卫外观设计理念, 平衡感强, 大方得体, 内部整体构造合理, 简单, 和谐。

产品是一款快速安静的LED摇头灯, 设计有合理的LED刷新频率, 无闪烁, 特别适用于电视演播厅和摄影, 大型演唱会, 路演, 剧院, 宴会厅, 夜场等。



① 摇头灯	1台
② 信号线	1条
③ 电源线	1条
④ 快速上锁	1个
⑤ 安全绳	1条
⑥ 说明书	1本

# 3 产品参数

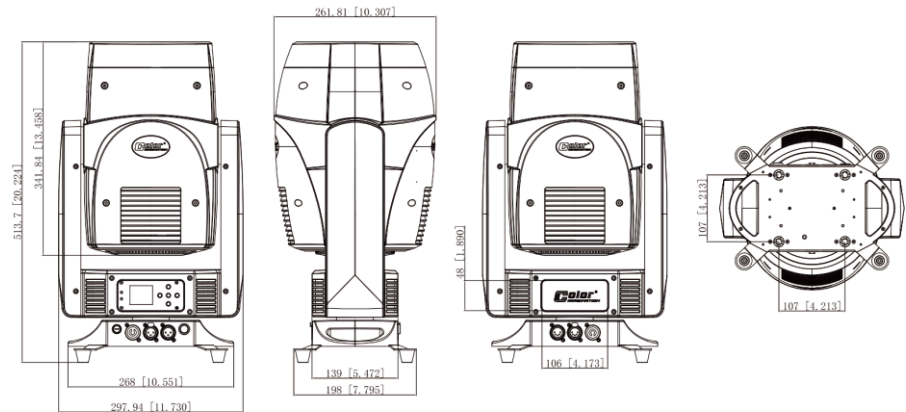
## 产品特征

1\*欧司朗280W白光LED模组, 功率消耗低  
 (30+36+42)\*0.2W三合一RGB贴片灯珠  
 色温: 8500K (±500K)  
 CRI (显色指数) : ≥70  
 12000流明光通量 (光源)  
 合理的LED刷新频率, 摄影无闪烁  
 光源寿命: 20000小时  
 1组高清高精度光学系统  
 顺滑安静线性电动变焦  
 图案模式: 4°-32°  
 光束模式: 2.5°  
 线性电子调焦, 超微顺滑调整焦距  
 水平扫描: 双模式  
 1. 360°无极旋转  
 2. 540°(8/16bit精度扫描)  
 垂直扫描: 双模式  
 1. 360°无极旋转  
 2. 270°(8/16bit精度扫描)  
 电机类型: 2相  
 先进的顺滑/快速/安静高精度扫描系统, 具有自动纠错的复位功能, 水平/垂直滑步控制功能  
 水平/垂直可反转  
 4个颜色盘, 13个固定式色片+白光, 半色效果, 色片可任意定位, 带双向旋转且速度可调  
 的彩虹效果  
 1个6彩效果盘  
 旋转图案盘: 8个插拔式的可更换的旋转图案片+白光, 可双向旋转, 带图案抖动和图案任意定位功能,  
 速度可调  
 旋转图案片外径为22.7mm/内径为24mm  
 固定图案盘: 12个固定图案片+白光, 带图案抖动功能  
 图案重叠功能 (旋转图案+固定图案)  
 旋转图案盘可微调  
 动感效果盘: 超炫模拟动感窜动的火焰, 潺潺流水等动态效果  
 双棱镜盘设计  
 棱镜盘1: 4种棱镜, 包括5排镜/3棱镜/8棱镜/4+8+16三层棱镜, 可正反方向旋转, 具有棱镜定位功能  
 棱镜盘2: 4种棱镜, 包括6排镜/12棱镜/16棱镜/8+16双层棱镜, 可正反方向旋转, 具有棱镜定位功能  
 棱镜盘1/棱镜盘2可任意组合出16种不同的棱镜效果  
 共有24种棱镜效果  
 光斑均匀, 颜色饱满  
 0-25H在高速LED频闪效果, 速度可调  
 随机频闪及脉冲频闪  
 0~100%顺滑线性LED调光  
 27个国际标准DMX通道  
 DMX512, 主从机, 或自走操作  
 DMX记忆和编辑  
 RDM控制  
 可选配Art-NET控制  
 可选配无线接收系统  
 输入信号隔离保护功能, 保证信号传输稳定, 不受干扰  
 RJ45以太网接头输入输出 (当选配Art-NET时)  
 3芯&5芯非平衡式XLR信号连接头输入输出  
 -25°C - 45°C环境使用温度  
 IP20防水系数

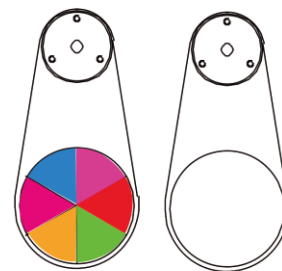
		85-89	颜色 8+颜色 9
		90-94	颜色 9
		95-99	颜色 9+颜色 10
		100-104	颜色 10
		105-109	颜色 10+颜色 11
		110-114	颜色 11
		115-119	颜色 11+颜色 12
		120-124	颜色 12
		125-129	颜色 12+颜色 13
		130-134	颜色 13
		135-139	颜色 13+颜色 14
		140-200	由快到慢正向流水
		201-255	由慢到快反向流水
[ CH12 ]	显指		
		0-32	无
		33-255	切入显指
[ CH13 ]	图盘		
		0-4	白光
		5-9	图案 1
		10-14	图案 2
		15-19	图案 3
		20-24	图案 4
		25-29	图案 5
		30-34	图案 6
		35-39	图案 7
		40-44	图案 8
		45-49	图案 9
		50-54	图案 10
		55-59	图案 11
		60-64	图案 12
		65-69	图案 13
		70-129	由快到慢反向流水
		130-134	白光
		135-190	由慢到快正向流水
		191-195	由慢到快抖动图案 1
		196-200	由慢到快抖动图案 2
		201-205	由慢到快抖动图案 3
		206-210	由慢到快抖动图案 4
		211-215	由慢到快抖动图案 5
		216-220	由慢到快抖动图案 6
		221-225	由慢到快抖动图案 7
		226-230	由慢到快抖动图案 8
		231-235	由慢到快抖动图案 9

# 7 通道表

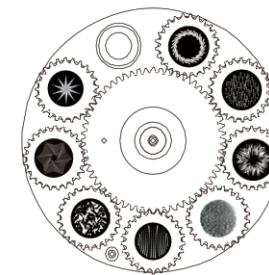
通道 1	名称	数值	描述
[ CH1 ]	X-旋转	0-255	
[ CH2 ]	Y-旋转	0-255	
[ CH3 ]	X 轴	0-255	0-540 度
[ CH4 ]	Y 轴	0-255	0-270 度
[ CH5 ]	X 轴微调	0-255	0-2 度
[ CH6 ]	Y 轴微调	0-255	0-1 度
[ CH7 ]	XY 速度	0-255	由快到慢
[ CH8 ]	雾化		
		0-127	无
		128-255	雾化
[ CH9 ]	频闪		
		0-3	关光
		4-127	由慢到快脉冲频闪
		128-191	由慢到快渐变频闪
		192-251	由慢到快随机频闪
		252-255	开光
[ CH10 ]	调光	0-255	0-100%调光
[ CH11 ]	色盘		
		0-4	白光
		5-9	白光+颜色 1
		10-14	颜色 1
		15-19	颜色 1+颜色 2
		20-24	颜色 2
		25-29	颜色 2+颜色 3
		30-34	颜色 3
		35-39	颜色 3+颜色 4
		40-44	颜色 4
		45-49	颜色 4+颜色 5
		50-54	颜色 5
		55-59	颜色 5+颜色 6
		60-64	颜色 6
		65-69	颜色 6+颜色 7
		70-74	颜色 7
		75-79	颜色 7+颜色 8
		80-84	颜色 8



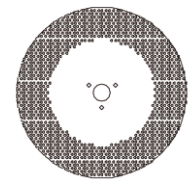
Dimensions



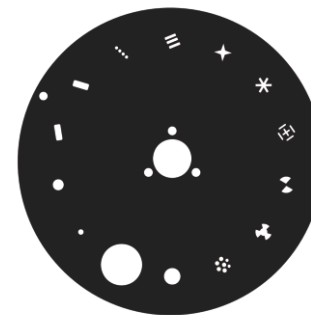
6-Color Frost Filter



Rotating gobo



Animation wheel



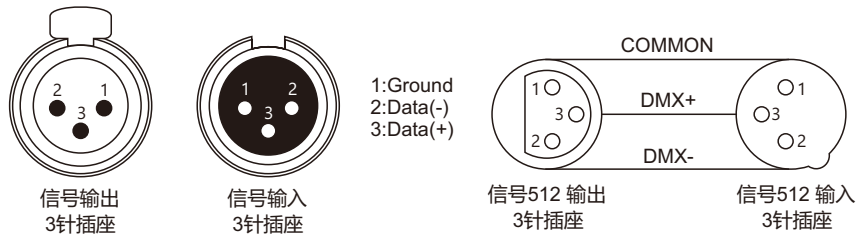
Static gobo



Color wheel

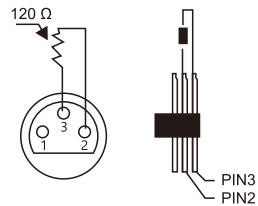
## 5 DMX512控制连接

请将本产品配备的XLR信号线的公头插在控制器的信号输出端口，母头插在本产品后板上的信号输入端口。您可将多台产品串联起来，信号线需要是三心的，屏蔽的，带有XLR输入及输出头。



DMX-512连接需带终端器（回路连接）

在安装过程中，如果信号线铺设的距离比较长，或者在电器比较嘈杂的环境，例如歌舞厅，建议使用DMX终端器（回路连接）。这样可以避免因电器噪音而导致的数字控制信号混浊。DMX终端器是由简单的XLR连接头2芯和3芯连接一个120欧姆的电阻而组成，请将终端器插进最后一台产品的XLR输出端口。



	开启	无信号，保持最后一帧 DMX 数据输出
开灯模式	设置灯泡上电后第一次开启的方式	
	上电开泡	上电时先开灯泡，30 秒后复位灯具
	复位后开泡	上电 3 秒后复位灯具，复位完成后开灯泡
	手动开泡	复位完成后，通过菜单或控台手动开灯泡
出厂设置	弹出确认框，选择“SURE”后，灯具参数返回出厂设置	

选择上电开泡模式时，灯具在上电后，会等待灯泡 30 秒，让灯泡充分启动，内部电压足够稳定后，再启动复位程序，如果使用现场用电容量稳定，推荐上电开泡模式。

当灯具不能校正位置时，请先检查是否关闭了“光耦校正”。

当拨去信号后，如果灯具的位置不是按设想输出，请先检查“数据保持”设置。

设置 XY 偏移量时，完成设置后，请先以最大行程控制 XY，以检查设置后，XY 不会撞到定位杆或壳体。

### 6. 查看灯具当前状态

进入如图 6-6 所示页面，可以查看灯具的信息和实时状态，以获知灯具的使用状态，如果灯具需要售后，请提供该页面显示的状态信息以作判断依据，具体如下所示：

状态信息		
电机信息	显示灯具内的所有电机和信号的信息状态	
	霍尔	不显示，表示电机没霍尔校正，0 表示电机离开校正位置点，1 表示电机处于校正位置点
	状态	显示电机复位完成状态
	X 轴	显示 X 轴光耦反馈的实时位置值
	Y 轴	显示 Y 轴光耦反馈的实时位置值
故障/状态记录	显示灯具复位和运行时的最近 8 次的故障记录	
	故障数据	上电后检测到故障的总数
	12: :03	故障发生时的上电时间，单位为分钟
	霍尔故障	对应电机复位时电机没检测到有效的霍尔信号
	霍尔短路	对应电机复位时检测到电机的霍尔信号一直有效
	光耦故障	对应电机复位时没有检测到有效的光耦信号
	失步	对应电机在运行过程中失步
	撞杆	对应电机复位时撞定位杆
	灯泡故障	灯泡意外灭泡
	传感器故障	温度传感器信号不正常、
灯具状态	显示当前灯具的关键状态数据，以作参考	
	通信	0~100%，灯具内部数据链路的通信质量
	错误计数	上电后共检测到错误帧的数量，累计
	光源温度	显示当前光源的温度，“---”表示无检测
	显示板温度	显示当前显示板的温度或附近的环境温度
	传感器 1 温度	显示当前主板温度或主板安装位置的环境温度
版本信息	显示当前灯具的信息及版本，售后维护的重要参考	
	设备	灯具的名称，同于 RDM 的设备信息
	型号	灯具的型号，同于 RDM 的型号信息
	显示板	显示板的固件版本及序列号
	主板 1	主板 1 的固件版本及序列号
光源时间	记录光源开启的总累计用时，单位分钟，用户用手动清除，作为光源定期保养维护的时间参考	
灯具时间	记录灯具开启的总累计用时，单位分钟，不可清除	

	1~10	10个等级
<b>触屏开关</b>	选择是否禁用触屏，当屏幕触摸意外损坏时，可禁用触摸功能，使用辅助输入设置灯具	
<b>触摸校正</b>	当屏幕触摸不准确时，可进入校正页面校正屏幕	

支持触摸操作的灯具，如果出现触摸不良现象，可进入校正页面重新校正触摸屏的触摸精度，正常情况下，请不要进入此页面。如果触摸损坏，请选择禁用触摸功能。

#### 4. 场景模式

进入如图 6-4 所示页面，灯具进入场景编辑模式，此页面下，灯具不接收 DMX 控台数据，编辑的数据即时反映到灯具上。页面的内容决于当前选择的通道，且显示的通道内容和顺序和灯具通道表一致，通过这个页面，可以编辑 10 个场景是，如下表所示：

场景模式		
<b>场景选择</b>	选择当前需要操作场景	
	1~10	10个场景设置
<b>场景时间</b>	设置当前场景在自动时的保留的时间，单位 0.1 秒	
	0	当前场景不参与自动场景输出
	1-255	0.1 秒到 25.5 秒
<b>1. X 轴</b>	0-255	设置各个通道的数据，该显示内容和顺序和灯具的通道表一一对应
.....	0-255	
.....	0-255	
.....	0-255	
<b>N. 功能</b>	0-255	

如果在场景中的复位通道编辑有效复位数据，灯具会复位，但复位后，对应的复位通道的数值会自动清零，防止多次连续复位。

查看该页面，即可获得灯具当前的通道表顺序，具体通道数据请参考详细的通道描述。

#### 5. 设置灯具工作参数

进入如图 6-5 所示页面，调整灯具的现场参数，方便灯具的现场安装等：

高级设置		
<b>X 轴反向</b>	设置 X 轴转动方向	
	关闭	不反向
	开启	反向
<b>Y 轴反向</b>	设置 Y 轴转动方向	
	关闭	不反向
	开启	反向
<b>光耦校正</b>	设置灯具是否检测 XY 失步并校正	
	关闭	失步后不校正位置
	开启	失步后自动校正位置
<b>X 轴偏移量</b>	设置灯具 X 轴零点的位置	
	4-150	
<b>Y 轴偏移量</b>	设置灯具 Y 轴零点的位置	
	4-48	
<b>数据保持</b>	设置灯具无 DMX 信号时，灯具的输出状态	
	关闭	无信号，所以电机和光源回到复位完成时位置和状态

## 6 菜单操作

### 1. 概述

灯具面板示意图如图 3 所示，上面标题显示灯具名称，下面为状态栏，显示当前灯具的信号，灯泡状态，故障（当有故障信息未查看时，显示“ERR”，否则显示“NOR”）等。

本灯具支持 DMX/RDM 协议，当灯具被 RDM 主机搜索，面板会出现“RDM”三个字母，示意灯具被正常枚举。

显示和操作类似“安卓操作系统”，用指尖或钝硬物点击对应项即可操作。

注意：不能使用尖或锋利物点击显示屏，以防造成损坏。



图 3 显示面板示意图

### 2. 操作

#### 1. 使用直观按键或编码器操作灯具

- 左边区域为 TFT 显示区和触摸区，用手指或钝面硬件点击面板内容，即可完成参数设置或查看状态等操作。
- 右边区域是辅助输入，如不使用 TFT 自带的触摸功能，可以使用辅助输入选择需要设置或查看的项，完成操作。

#### 2. 参数数值输入

当选择的参数项需要输入数值时，会打开如图 4 所示窗口：



图 4 数值设置页面

- **设置数值：**可以直接拉动滑动条快速设置所需数值，也可以点击右边“上”或“下”按键精确设置所需数值 或者转动右边的“旋转编码器”进行设置；
- **应用数值：**当通过“上”或“下”按键设置好数据，再按下左下角的“apply”应用键，数值马上发送至灯具，但数值未保存；
- **保存数值：**任何时候，点击右下角的“确定”键，即把当前数值保存到内部存储器，下次开机以保存的数值应用到灯具。

#### 3. 设置布尔值参数

- 当设置的参数为布尔值（如 ON 或 OFF）时，则直接点击对应的项切换参数值即可，该类参数修改后将保存到内部存储器。按下右边的参数选项，对应的选项会变灰。当放开手时，相应的参数会改变并保存。如果按下参数选项不是想要更改的参数，这时可把手指挪到屏幕的其他地方，相应的参数就不会改变。

- 重要布尔参数的确定会通过，确定窗口来设定，如下图 5 所示：

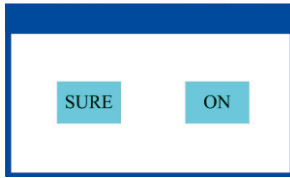


图 5 确定输入窗口

#### 4. 子页面 (参数)



图 6 功能页面

### 3. 功能操作及参数设置

进入设置界面，如图 6 所示：

- 在主界面中，可以通过选择六个按钮进入相应的参数设置界面。
- 在参数设置界面，可以按下左边蓝色选项，快速切换到其他设置界面。

#### 1. 设置 DMX 地址码

通过如图 6-1 所示页面可设置灯具的 DMX 地址、通道模式等。

灯具的菜单设置优化了地址的设置，几种设置地址码操作如下：

- 选择“上一台”或“下一台”，灯具会根据当前地址码和通道数据，自动计算下一台或上一台的地址码，可以快速设置；
- 点击地址码数值，可以进入数值编辑窗口，在这里可以任何有效的地址码，灯具自动获取灯具当前的通道数，自动过滤不可使用的地址码（512-当前通道数）。
- 灯具支持 RDM 协议，可以通过 RDM 远程设置灯具地址码。

提供两个按钮：

- 通道模式：可循环选择不同的通道模式；
- 灯具复位：复位全部电机。

#### 2. 设置灯具工作模式

通过如图 6-2 所示页面可设置灯具的运行模式、控制灯泡。灯具支持四种运行模式（DMX 模式、自走模式、声控模式和场景模式），详细的参数数值设置请参考上一节，具体参数描述如下表所示：

运行模式				
<b>DMX 模式</b>	控台模式，接收 DMX 信号，RDM 信号			
<b>自走模式</b>	灯具按内置程序自动运行			
<b>声控模式</b>	当灯具检测到较强的声音时，灯具按内置程序自动运行一个场景，否则保持最后一次的场景			
<b>场景模式 01</b>	以设置的场景方式运行，最多支持 10 场景的自定义编辑			
	<table border="1"> <tr> <td>1~10</td> <td>输出指定的场景</td> </tr> <tr> <td>自动</td> <td>自动以设置的场景时间（非 0）顺序循环输出场景，时间为 0 的场景自动跳过忽略</td> </tr> </table>	1~10	输出指定的场景	自动
1~10	输出指定的场景			
自动	自动以设置的场景时间（非 0）顺序循环输出场景，时间为 0 的场景自动跳过忽略			
<b>主从选择</b>	非 DMX 模式时生效，选择数据输出的模式，灯具自动检测 DMX 状态自动切换输出，防止数据冲突			
	主机	灯具按内置运行，如果 DMX 无信号，则输出数据（同步），否则不输出数据		
	从机	灯具按内置运行，不输出数据（不同步其它灯具）		
<b>灯泡开关</b>	（灯泡光源）弹出确认对话框，选择“SURE”确认当前操作，开或关灯泡，开关时间间隔限定 30 秒			
	关闭	当前的灯泡输出已处于关闭状态		
	开启	当前的灯光输出已处于开启状态		

场景模式适用于单台或少量灯具，只需输出固定的场景，或需要运行一段简单的程序，可以不接控台，在场景页面里编辑即可。

如果灯具光源为灯泡，在关闭灯泡后，请等待 10 分钟后再开启灯泡。

#### 3. 面板显示设置

灯具支持中英双语，倒挂显示等，进入如图 6-3 所示设置对应的参数设置，具体菜单内容如下表所示：

显示设置				
<b>语言</b>	设置显示的语言			
	<table border="1"> <tr> <td>English</td> <td>英文显示</td> </tr> <tr> <td>中文</td> <td>中文显示</td> </tr> </table>	English	英文显示	中文
English	英文显示			
中文	中文显示			
<b>屏幕保护</b>	设置屏幕 30 秒内无操作后，屏幕的显示内容或方式			
	关闭	保持最后操作页面，亮屏		
	模式 1	灭屏		
	模式 2	黑屏，在左下角显示当前灯具的地址码		
<b>屏幕旋转</b>	设置屏幕的显示方向			
	关闭	不反转显示		
	开启	反转显示		
	自动	自动检测灯具挂灯方向，自动切换显示方向		
<b>DMX 指示</b>	设置 DMX 信号指示灯的指示方式			
	模式 1	有信号时亮，无信号时灭		
	模式 2	有信号时灭，无信号时亮		
	模式 3	有信号时闪烁，无信号时灭		
<b>信号指示亮度</b>	设置信号指示灯的亮度			
	1~10	10 个等级		
<b>屏幕背光</b>	设置屏幕背光在无操作 10 秒后的亮度，操作时全亮			